Loại 1: JSONObject: class

{

}

Loại 2: JSONArray: Array

[

]

VD:

public class RoleEntity {  
 private int id;  
 private String name;  
 private String desc;  
 public int getId() {  
 return id;  
 }  
 public void setId(int id) {  
 this.id = id;  
 }  
 public String getName() {  
 return name;  
 }  
 public void setName(String name) {  
 this.name = name;  
 }  
 public String getDesc() {  
 return desc;  
 }  
 public void setDesc(String desc) {  
 this.desc = desc;  
 }  
}

{ }: đại diện cho 1 đối tượng

[]: đại diện cho array của các đối tượng

{

“id”:1,

“name”: “Admin”,

“desc”: “Adminstrator”

}

Ngoài kiểu string

{

“id”:1,

is\_enabled: true

“name”: “Admin”,

“desc”: “Adminstrator”

},

{

“id”:2,

“name”: “sysadmin”,

“desc”: “System adminstrator”

},

{

“id”:3,

“name”: “operator”,

“desc”: “Operrator”

}

Kiểu float hay double thì do receiver phải handle thông qua define class/struct của nó

{

weight = 0.5

}

List <string> role = {“Hello”, “World”}

[

“Hello”

“World”

]

RoleEntity role = new RoleEntity()

role.id = 1;

role.name = “Admin”

role.desc = “Adminstrator”